



UNIVERSIDAD
DON BOSCO



UDB VIRTUAL
EL SALVADOR

MAESTRÍA EN ARQUITECTURA DE SOFTWARE



Duración

2 años + proceso
de graduación



Asignaturas

Con enfoque por
competencias



Modalidad

A distancia (Campus
UDB Virtual)

MAESTRÍA EN ARQUITECTURA DE SOFTWARE

La **Universidad Don Bosco** ha desarrollado la Maestría en Arquitectura de Software debido a la importancia de los procesos de **planificación, gestión, implementación y evaluación** de proyectos de desarrollo de software de alto nivel.

Se aplica la innovación en el uso adecuado de metodologías, herramientas y estándares internacionales bajo un alto grado de calidad, lo que permitirá la generación de profesionales en el mercado tecnológico de servicios y productos de software.

Nuestro gran desafío es lograr que como estudiantes de la Maestría pasen a **liderar el ranking de proyectos de desarrollo de software** y destaquen siempre en el uso de la innovación.





Dirigido a:

- † Profesionales dentro del ámbito informático que deseen profundizar sus conocimientos en informática y conocer sobre la administración y despliegue de los proyectos TI.
- † Profesionales que se dedican a la administración de proyectos y deseen conocer temas informáticos y a su vez sobre la administración y despliegue de proyectos exclusivos de TI.



Perfil de Ingreso

- † El candidato(a) a estudiar la Maestría en Arquitectura de Software está relacionado con el sector de las tecnologías de la información y comunicación, debe tener conocimiento de algún lenguaje de programación orientada a objetos, manejo intermedio de bases de datos, conocimiento de desarrollo web y experiencia en desarrollo de aplicaciones informáticas.
- † Dominio del idioma inglés a nivel de comprensión lectora, con una puntuación mínima de 80 puntos, según el examen de nivel de inglés utilizado por la Escuela de Idiomas de la Universidad Don Bosco o su equivalente en pruebas certificadas (CASAS Reading Test 201 puntos, TOEIC Reading Test 400 puntos, TOEFL Reading Test 625 puntos).



Perfil de Egreso

El maestro en Arquitectura de Software graduado de la Universidad Don Bosco es el profesional que gestiona proyectos de Tecnologías de información (TI) con metodologías de desarrollo de software y asegura estándares de calidad que los hacen ser adaptables al contexto global y a la infraestructura técnica de la empresa. Además, elabora planes de asesoría y auditoría que aseguran la integridad de los proyectos de TI, alineándolos con los objetivos organizacionales, y realiza ajustes enfocados en soluciones de software robustas, escalables, interoperables y eficientes.

Así mismo, se espera que actúe con ética profesional y responsabilidad social en todo el contexto en el que se vea involucrado y tome decisiones en el uso del marco legal vigente, fundamentado en los valores y principios de la educación salesiana.





Áreas de Formación

Planeación Estratégica de Proyectos TI

Presenta una visión de los enfoques, técnicas, herramientas y metodologías que pueden ser usadas para el desarrollo e implementación de la propuesta de software que se esté trabajando.

Auditoría y Asesoría de Sistemas Informáticos

Esta área permite que el/la participante desarrolle los conocimientos y las habilidades necesarios para aplicar la calidad, escalabilidad y garantía de estándares internacionales en el área que involucre el desarrollo de software.





Áreas de Desempeño

El maestro en Arquitectura de Software podrá desempeñarse en organizaciones nacionales o internacionales, públicas o privadas, las cuales requieran profesionales que definan la arquitectura de sus sistemas, tomen decisiones de alto nivel, estándares técnicos y las necesidades del negocio. Algunos de los ámbitos en los cuales este puede desempeñarse son:

- + Consultor externo en proyectos de desarrollo de software.
- + Gerente de proyectos de software, dirigiendo a diferentes equipos de trabajo en el logro de su objetivo: integrar o desarrollar un sistema de información en una institución o empresa.
- + Jefe de actualizaciones en proyectos de software.
- + Arquitecto de pruebas para diferentes aplicaciones desarrolladas.
- + Emprendedor o representante de fábricas de software que implementen modelos o diseños de otras empresas nacionales o internacionales.
- + Gerente de Tecnologías de la Información (TI).





Competencias

Generales

- + Actúa con ética profesional y responsabilidad social en todo el contexto en el que se vea involucrado tomando decisiones según el marco legal vigente y fundamentado en los valores y principios salesianos.

Específicas

- + Gestiona proyectos de TI mediante la solución de arquitectura de software con técnicas de inteligencia de negocios, asegurando una planificación eficiente, una ejecución efectiva y la provisión de información detallada para la toma de decisiones estratégicas.
- + Garantiza el funcionamiento de soluciones de TI aplicando patrones arquitectónicos, técnicas de integración y métodos de gestión integral que aseguren la interoperabilidad, escalabilidad, calidad y responsabilidad social, bajo estándares internacionales.





Plan de estudio

Dirigido a:

Profesionales dentro del **ámbito informático** que deseen profundizar sus conocimientos en informática y conocer sobre la administración y despliegue de los proyectos TI.

Profesionales que se dedican a la **administración de proyectos** y deseen conocer temas informáticos y a su vez sobre la administración y despliegue de proyectos exclusivos de TI.

Horarios:

Con los horarios virtuales ofrecemos encuentros sincrónicos una vez por semana de 7:00 P.M. a 8:30 P.M. y encuentros asincrónicos de seguimiento y acompañamiento en el transcurso de la semana.

Inicio del proceso de nuevo ingreso: **12 de mayo**



**Ciclo 02 2025
al ciclo 01 2027**



Título a otorgar:

Maestro / Maestra en
Arquitectura de Software



Cohorte a iniciar:

Cohorte 02-2025



**Docentes
internacionales**

Inversión:

12 cuotas por año de \$240.00 (24 cuotas en total), más \$1,000 de gastos de graduación que deben ser pagados en el momento de egresar e incluye: asesor y lector de tesis.

Inicio de la cohorte 01 2025: **21 de julio**



Malla Curricular

Ciclo I			Ciclo II			Ciclo III			Ciclo IV		
	1	INR908		4	CDS908		7	DRS908		10	EYE908
7 UV	Ingeniería de Requisitos		7 UV	Calidad en el Desarrollo de Software Aplicando Modelo CMMI		7 UV	Desarrollo y Reutilización de Software		5 UV	Ética y Empresa	
	Grado			Grado			Grado			Grado	
	2	SIS908		5	SDS908		8	IDS908		11	EIP908
7 UV	Sistema de Información Empresariales		7 UV	Seguridad en el Desarrollo de Sistemas		7 UV	Ingeniería en Desarrollo de Software		5 UV	Estrategias de Implementación de Proyectos de TI	
	Grado			Grado			Grado			Grado	
	3	DNR908		6	AAS908		9	IDN908			
7 UV	Dirección, Negociación y Riesgos de proyectos Informáticos		7 UV	Autoría y Asesoría de Sistemas		7 UV	Inteligencia de Negocios				
	Grado			Grado			Grado				

21 UV

21 UV

21 UV

10 UV

A distancia

	Número Correlativo	Código
Unidades Valorativas	Nombre de Asignatura	
	Prerrequisito	



**UNIVERSIDAD
DON BOSCO**



UDB VIRTUAL
EL SALVADOR

 +503 2251-8253

 www.udbvirtual.edu.sv

 posgrados.udbvirtual@udb.edu.sv